

Erasmus ösztöndíj beszámoló - Szakmai gyakorlat

Belgium, Kortrijk 2011/12 2. félév

Szentjóbi Zsolt vagyok, az Óbudai Egyetem Neumann János Informatikai karának Mobil Informatika szakirányos, végzős hallgatója. A 2011/12 1-félévét Erasmusos hallgatóként Kortrijkban, a KATHO VHTI karán töltöttem, melyről korábbi beszámolómban olvashat bővebben. A tanulmányi félévemet befejezve a 2. félévet, mint Erasmusos gyakornok folytattam a dZine NV. cégnél, mely Kortrijk városában található.

Szállás:

A második félévre egyénileg kerestem szállást, mivel a KATHO által biztosított szálláslehetőségek addigra beteltek, mivel a maradásomról a döntés kellően későn lett bizonyos. Ezt a szállást az interneten találtam. Megannyi meghirdetett másik szoba közül ez volt a legkedvezőbb. Átlagban 200 €/hó-tól indultak a szobák, egy jobban felszerelt, komfortosabb nem ritkán 300 - 350 €/hó . A szállás felszereltsége és színvonala, kifejezetten nem kiemelkedő, ellenben kielégítő, valamint a tulajdonosok segítőkészsége mindenért kárpótolt. Ezen a szálláson rajtam kívül 3 Belga diák lakott, a sors épp úgy adta, hogy szintén informatikai iskolában tanultak.

Kereséshez felhasznált weboldal: <http://www.opkotinkortrijk.be/>

Szakmai gyakorlat



Szakmai gyakorlatomat a Kortrijk-i illetőségű elektronikai cég, a dZine NV-nél töltöttem, melyet magam találtam és vettem fel velük akapcsolatot, még az első, tanulmányi félév során.

A cég profilja digitális hirdetőtáblákat vezérlő szoftver fejlesztése, és az ezekhez tartozó hardverek terméktámogatása, valamint hordozható, ipari tábla-PC (MPA) hardveres fejlesztése és terméktámogatása. Szakirányom kapcsán ez utóbbi területhez kapcsolódtam be. A cég az MPA-ra pár kivételtől eltekintve nem fejleszt programot, csak a hardver vonatkozású fejlesztést, hibaelhárítást és jóállást biztosítja ügyfelei számára.

Mivel az MPA felhasználása igen feladat specifikus és a dZine jelenleg nem rendelkezik erre megfelelő számú fejlesztő munkatárssal, ezért a programkészítés, program készíttetés többségében az ügyfelek feladata. Kivételesen ez alól a Belga vasúttársaság, melynek egy dZine-nél futó projektjébe kapcsolódtam be. Ez egy már meglévő alkalmazásnak a továbbfejlesztése, módosítása volt. A fejlesztői csapat, melyhez csatlakoztam 1 senior és 2 junior fejlesztőből állt. A munka 2 hetes sprintekben zajlott. Minden sprint kezdetekor egy hosszabb meeting alkalmával definiáltuk a sprint alatt teljesítendő feladatokat. Ezen részt vesz a fejlesztői csapat és az ún. Scrum master. A Scrum master feladata volt

az esetleges hátráltató tényezők elhárítása, illetve egyfajta projekt menedzsment. Ebből egyúttal ki is derül, hogy a programfejlesztést „agile” stílusban, azon belül is a *Scrum* metodológia szerint végzik.

Számomra a kezdetekkor az volt a feladat, hogy megismerkedjek a fejlesztéshez használt rendszerekkel, mint pl: a cég saját készítésű projekt menedzsment rendszerével, ahol többek közt az egyes feladatok és teendők voltak meghatározva, illetve nyomon követve. Ezeken túl pedig magát a módosítandó programot is meg kellett ismernem ahhoz, hogy módosítani tudjam. Ez utóbbi volt a bonyolultabb. A feladatok közül nekem is jutott és mikor elkészültem egy kódrészlettel, azt a senior programozó kolléga áttekintette és ha nem volt megfelelő, segített és elmagyarázta, hogyan lehetne hatékonyabb az a rész.

A sprint alatt minden hét csütörtökén volt egy hosszabb napi stand-up, mely során a csoporttagok egymás közt szóban összefoglalták, hogy ki mivel haladt, illetve mivel foglalkozik, és ha van, akkor milyen problémával szembesül.

Mikor lezárult a fent nevezett program módosításának fázisa, és elkészült minden elvárt funkció, akkor tervszerűen átváltottam az első félévben elkezdett projektem folytatására. Ez szintén egy alkalmazás rendszer, melyet az MPA-ra készítettem. Ennek a továbbfejlesztése lett a fennmaradó idő feladata számomra. Ennek elkészítéséhez a dZine egyik termékmenedzserével dolgoztam együtt, akivel már az első félévben is együttműködtem. A továbbfejlesztés a program biztonsági, adattárolási képességének növelésére, valamint új használati funkciók hozzáadására koncentrált. A továbbfejlesztésben felhasználtam azokat a tapasztalatokat, melyet a sprintek alkalmával a másik programnál szereztem. A végeredmény megfelelő volt, és a fejlesztői csapat bevállása szerint számukra is hasznos volt látni, hogy milyen más lehetőségek rejlenek az MPA eszköz kapcsán.

Utazás, kikapcsolódás

A korábbi félévben számos városban jártunk, a KATHO szervezésében eljutottunk Párizsba, Londonba és Amsterdamba, illetve Belgiumon belül is meglátogattunk pár várost. A második féléves Erasmusosokkal tartottam a kapcsolatot, így néhány utazáson én is részt vettem, pl. ebben a félévben volt szervezett út Luxembourgba, de ismételten elmentem Londonban és Párizsba is.

Ezekén túl saját szervezésben meglátogattam pár Belga várost, főként a vallon területről, mivel azok kimaradtak az előző félévből. Belgiumon belüli utazás leg költséghatékonyabb módja az u.n. Go Pass 10, mely 50€-ért 10 alkalmas utazást ad bármely 2 Belga város közt vasúton. A vonatozáson túl, egy szép nyári napon átbicikliztem Lille-be (Franciaország), remekül kiépített bicikli út van az elővárosoktól kezdve egészen Lille-ig, mindenképp megérte ez a 70 km.

Összegzés

A második félévben szerzett tapasztalatok kiegészülve az első félévesekkel együtt felejthetetlen élményt és pótolhatatlan benyomásokat adtak számomra. Dolgozni egy profi, külföldi cégben, élesben használni az elméleti tudást egy jól képzett és segítőkész csapatban, igen értékes. Belgiumban a flamand területen szinte mindenki jól beszél angolul és ezzel igencsak kényelmessé teszik az életet és az angol nyelv gyakorlását, ezek mellett pedig a holland sem egy lehetetlen nyelv, én megkedveltem. És végül, de nem utolsó sorban igazi nemzetközi tapasztalat, Európa és a világ számos országából (pl: Oroszország, Törökország, Mexikó, Nigéria, Kína) érkező diáktárssal megélni ezt az egészet felbecsülhetetlen érték.

Hálás vagyok azért, hogy mindez megtörtént.

Leendő Erasmus jelöltek kérdésére szívesen válaszolok az elstimate@gmail.com címen.



